



# СОТРУДНИЧЕСТВО БИЗНЕСА И КВАНТОРИУМА.



## СЕЙЧАС И ПЕРСПЕКТИВЫ.

Симонов Николай Владимирович, директор InGame



АВГУСТОВСКАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ  
ПЕДАГОГИЧЕСКИХ РАБОТНИКОВ

# InGame

«InGame» – федеральный разработчик программного обеспечения в сфере виртуальной, дополненной и смешанной реальности, цифровых двойников, веб сервисов и приложений, выставочных, рекламных и маркетинговых IT решений.

InGame имеет представительства в Москве и Сыктывкаре, головной офис в Ижевске.

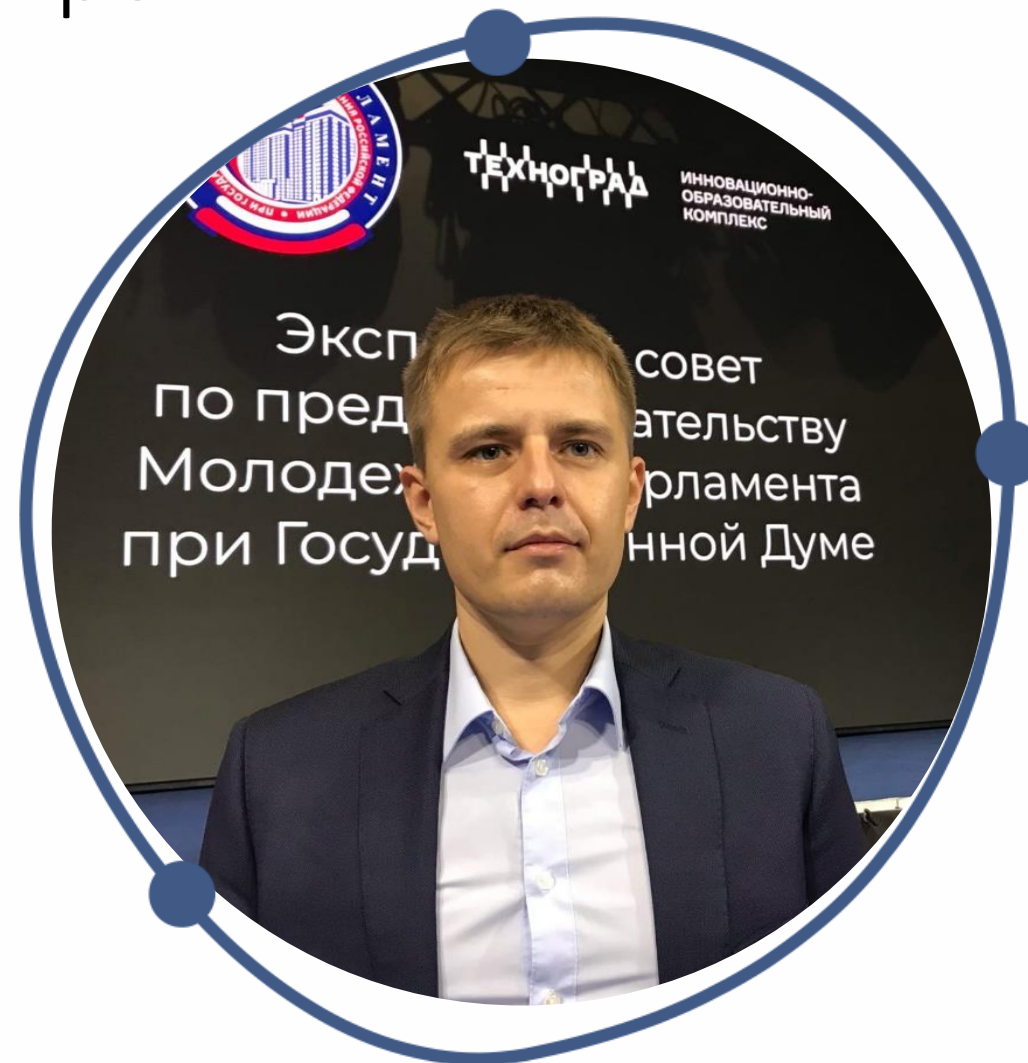
InGame активно работает с FIFA, Cisco, HP, Ferrero, Johnson&Johnson, HyperX, Айтеко, Концерн «Аксион», Лузалес, Ижевский Радиозавод, ТК Delko, Перекресток, а также рядом IT компаний УР.

Студии «InGame» доверяют Удмуртская Республика, Республика Коми, Управление ФСБ по УР.



# Симонов Николай Владимирович

- Член экспертного совета по предпринимательству при молодежном парламенте РФ;
- Помощник сенатора РФ по вопросам IT;
- Член творческого союза художников России;
- Преподаватель высшей школы;
- Финалист хакатона «цифровой прорыв»;
- Соучредитель и активный участник РОО «Федерация автомобильного спорта УР»;
- Эксперт в области виртуальной и дополненной реальности, цифровых двойников;





## АВГУСТОВСКАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ ПЕДАГОГИЧЕСКИХ РАБОТНИКОВ

### Виды взаимодействия

- Менторство и наставничество;
- Прямое обучение;
- Практика в компании;
- Интенсивы и хакатоны;
- Иная помощь.

# Реализованные проекты

- Хакатон «Техно-арт Чайковский»;
- Летние интенсивы с реальными кейсами по AR/VR и игровой разработке;
- Подготовка команды ребят для участия в Олимпиаде НТИ;
- Подготовка преподавателей по направлениям AR/VR, в том числе с новейшими технологиями в этой отрасли;
- Проведение открытых лекций по реальным кейсам и фактическому применению технологий а также монетизации проектов.



**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**



**АВГУСТОВСКАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ  
ПЕДАГОГИЧЕСКИХ РАБОТНИКОВ**